



HMATOVÁ ZMYSLOVÁ STIMULÁCIA so senzoricou hrou QUISENSI

Sluchové, čuchové, zrakové a hmatové podnety a stimulácia, ktoré k nám denne prichádzajú, vie zdravý človek ľahko vyhodnotiť, spracovať a spojiť do celku. Na základe toho sa z nich učí a prispôbi prostrediu, v ktorom žije. Zmyslová stimulácia u ľudí s Alzheimerovou chorobou a ďalšími formami demencie znižuje rozrušenie, nepokoj a tiež zlepšuje spánok. Počas mesiaca Január, sme sa s prijímateľmi sociálnych služieb zamerali na stimuláciu hmatu. Podnetom hmatového vnímania je dotyk a rozpoznávanie rôznych predmetov, rozlišovanie povrchu predmetov a ich pomenovanie pomocou senzorickej hry QUISENSI.

